

# Jeu éducatif du CPIE : biodiversité, culture locale et jardin de curé

Testé auprès d'enfants en 2024, le jeu Histoire de jardin sera officiellement lancé à l'été 2025 dans un jardin de curé à Pontarlier. Il s'appuie sur la biodiversité, l'histoire locale et l'imaginaire pour sensibiliser les visiteurs.

Déjà testé deux fois en 2024, avec une classe de CE1-CE2 et un groupe du centre de loisirs, le jeu n'attend plus que l'ultime phase de test avant d'être mis en place au jardin d'ici à l'été 2025. Le jeu a pris le temps de la maturation, mais il en vaudra assurément la chandelle grâce à son triptyque : biodiversité en objectif principal, gens du pays en source d'inspiration, jardin de curé en terrain de jeu.

Annoncée lors de son assemblée générale, cette création impulsée par le CPIE du Haut-Doubs bénéficie aussi d'un partenariat avec l'ANCT (Agence nationale de la cohésion des territoires), la Région, la CAF et la ville de Pontarlier. Elle prendra la forme d'un petit livret guidant les visiteurs à travers moult activités disséminées dans le jardin, chacune d'elles restant le support de leur imagination et aidant à la



Le jardin n'attend plus que son jeu et ses joueurs.

création de leur histoire.

## Une expérience pédagogique et créative

*Histoire de jardin* s'enracinera ainsi autour de l'imaginaire, de la découverte et de la sensibilisation. Un beau jeu qui fera d'une pierre trois coups : création d'une histoire et d'un personnage en *land art*, découverte du jardin lui-même,

sensibilisation à des pistes de solutions naturelles à mettre en œuvre dans son jardin.

Quand on sait que ce jardin de curé est « un espace pédagogique et un outil imaginé avec l'aide des citoyens locaux grâce à des réunions de concertation », on se dit que pour remplir leurs objectifs les habitants auront bien fait les choses.